

COMITATO D'ONORE

Diego Cammarata

Sindaco del Comune di Palermo

Francesco Salmè

Governatore del Distretto 108YB

Salvatore Giacona

Vicegovernatore del Distretto 108YB

Bernardo Tortorici di Raffadali

Presidente Associazione Amici dei Musei Siciliani

Maria Di Francesco

Presidente Lions Club Palermo dei Vespri

Tommaso Aiello

Addetto Distretto Lions 108 YB

COMITATO SCIENTIFICO

Giuseppe Alaimo

Lions Club Palermo Vespri

Attilio Carioti

Lions Club Palermo Vespri

Giuseppe Gelardi

Lions Club Palermo Vespri

Mariny Guttilla

Università degli Studi di Palermo

Francesco Ridulfo

Associazione Amici dei Musei Siciliani

PROGETTO E IDEAZIONE

Maria Elena La Scala

Chiara Alaimo

ORGANIZZAZIONE E COMUNICAZIONE

Eleonora Di Trapani

Cinzia Di Marco

PROGETTO GRAFICO

Rosamaria Palazzo



AMICI DEI MUSEI SICILIANI



THE INTERNATIONAL ASSOCIATION OF LIONS CLUBS
Distretto 108YB - Sicilia - 10 Circoscrizione - Area Palermo
Anno Sociale 2006/2007
Governatore Francesco Salmè
Impegno sociale e solidarietà

serverstudio.it



reviver



Hamman:
il bagno turco



SODALIZ



ROSALIO

lapis

PUCCI SCAFIDI
STUDIO FOTOGRAFICO

Villa Sant'Andrea
azienda agrituristica settecentesca



Caccia ai Tesori

100 squadre
1 giorno 10 siti



Domenica
24 Giugno 2007
dalle ore 9.30 alle ore 18.00

Iniziativa di solidarietà a favore di
Sight First II
Preveniamo la cecità!

info: 091/322601 - www.lionspalermodeivespri.com

iscrizioni: Serverstudio - Via M.Stabile,160
e nelle Librerie Flaccovio

REGOLAMENTO

1. La Caccia ai Tesori costituisce una interessante e divertente occasione per conoscere le più pregevoli ed ammirevoli testimonianze del patrimonio artistico palermitano e scoprire la storia della città raccontata dai suoi monumenti e dai suoi luoghi simbolo. Il percorso verrà articolato in **10 tappe**.

2. Alla Caccia ai Tesori possono iscriversi **squadre** composte da un minimo di 5 ad un massimo di 10 persone.

3. Le iscrizioni saranno effettuate entro le ore 13.00 del giorno 23 Giugno 2007, presso la sede della Associazione Amici dei Musei Siciliani sita in via M. Stabile 160.

4. La **quota** di iscrizione è di € 15,00 per ciascun partecipante.

5. Sono ammesse alla Caccia ai Tesori le **prime cento squadre** regolarmente iscritte.

6. Ogni squadra è capitanata e rappresentata da un **Caposquadra**, il quale adempie a tutte le formalità per l'iscrizione, interloquisce direttamente con gli organizzatori, propone reclami, attesta con la propria firma la veridicità dei dati e dei documenti prodotti e risponde del comportamento dei componenti della propria squadra.

7. Al momento dell'iscrizione il Caposquadra deve:

- rilasciare i propri dati anagrafici;
- dichiarare il nome di fantasia scelto per la propria squadra;
- versare la quota di iscrizione.

L'iscrizione si formalizza con il versamento della quota di partecipazione.

8. Ad ogni squadra viene assegnato un **numero** secondo l'ordine cronologico con il quale si è iscritta. Tale numero, insieme al nome di fantasia, identifica la squadra per tutta la durata della gara.

9. Ogni squadra dovrà essere munita di una **fotocamera digitale** (oppure di una videocamera digitale) per poter dare diretta testimonianza del superamento di alcune prove.

10. Il luogo designato come centro operativo e punto di **partenza** della Caccia ai Tesori è il Foro Italico.

11. Le squadre **per essere ammesse al gioco** dovranno presentarsi al completo entro le ore 9.30 del 24 giugno 2007.

12. Ogni tappa sarà presieduta da un Giudice di gara affiancato da uno o più Commissari, i quali accerteranno il superamento della prova sulla base di elementi oggettivi. Non è prevista, quindi, la possibilità di sindacare sul responso del Giudice di gara da parte dei concorrenti.

13. Nell'eventualità che più squadre si trovino **contemporaneamente** sul luogo di svolgimento di una prova, la precedenza spetta alla squadra che, secondo l'insindacabile giudizio del Giudice di gara, è arrivata per prima. Alle successive è fatto obbligo di aspettare.

14. Ogni equipaggio, per ciascuna tappa, riceverà una busta contenente 5 prove. Per ciascuna prova superata verranno attribuiti **2 punti**; il superamento di tutte le prove farà, pertanto, guadagnare alla squadra **10 punti**.

15. Qualora una squadra non riuscisse a superare le prove contenute nella busta e ad intuire la tappa successiva, dovrà recarsi dal Giudice di gara dell'ultimo sito scoperto, da cui riceverà le indicazioni sul luogo da raggiungere. In tal caso la squadra perderà i punti acquisiti nella tappa in questione.

16. Qualora una squadra riuscisse a raggiungere la tappa prevista dal percorso ma non dovesse risolvere tutti gli enigmi, verrà penalizzata con la sottrazione di **2 punti** per ciascun quesito non risolto.

17. Nella tappa finale del percorso sarà presente un **Comitato Scientifico** che verbalizzerà l'ordine di arrivo delle squadre e verificherà il regolare svolgimento di tutte le prove, provvedendo al conteggio finale dei punteggi e decretando il vincitore.

18. Verranno premiati i primi tre equipaggi che nel minor tempo e con il maggior punteggio giungeranno alla tappa finale.

19. Inderogabilmente tutti i gruppi partecipanti dovranno presentarsi entro le ore 18,00 al punto di ritrovo stabilito dove verrà svolta la **premiazione**.

20. Premi: il Primo Premio consiste in un buono di € 1.500,00 da spendere presso le quattro sedi delle Librerie Flaccovio; il Secondo Premio è costituito da dieci opere fotografiche donate da Pucci Scafidi; il Terzo Premio consiste in un trattamento per ciascun componente presso il bagno turco Hammam di Palermo; inoltre, l'Agriturismo Villa Sant'Andrea donerà 10 bottiglie di Olio Extra Vergine di Oliva alle squadre che si distinguono durante lo svolgimento della gara.

21. Lo svolgimento della Caccia ai Tesori avverrà secondo il presente Regolamento.

Giudici di gara

Chiara Alaimo, Rosalba Bellavia,
Antonella Caramazza, Cinzia Di Marco,
Maria Elena La Scala, Giuseppe Maccarone,
Gabriella Maggio, Vittoria Milazzo,
Rosa Randazzo, Cettina Tripisciano.